

|  |
| --- |
| **Algoritma dan Struktur Data 1** |
|  |
| **Modul 9** |
| **Variabel dan Tipe Data pada Java** |

**Disusun oleh:**

**Dwi Intan Af’idah, S.T., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA**

**TAHUN AJARAN 2020/2021**

Daftar Isi

[Daftar Isi ii](#_Toc56957408)

[1 Variabel 1](#_Toc56957409)

[1.1 Membuat Variabel 1](#_Toc56957410)

[1.2 Direct Inisiasi Variabel 2](#_Toc56957411)

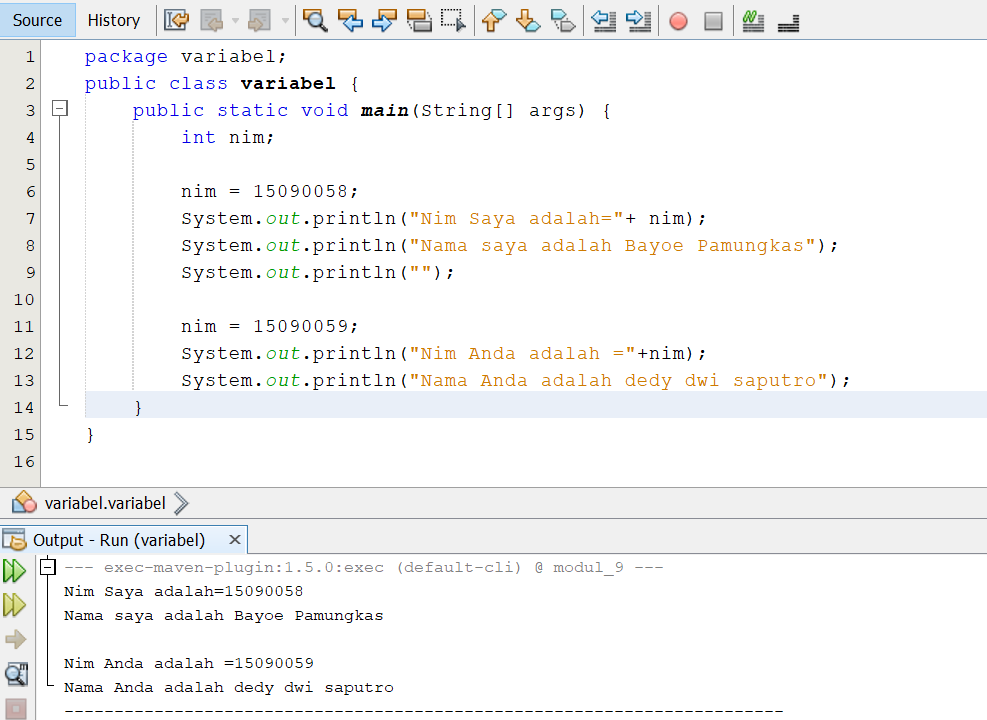
[2 Tipe Data 3](#_Toc56957412)

[2.1 Tipe Data 3](#_Toc56957413)

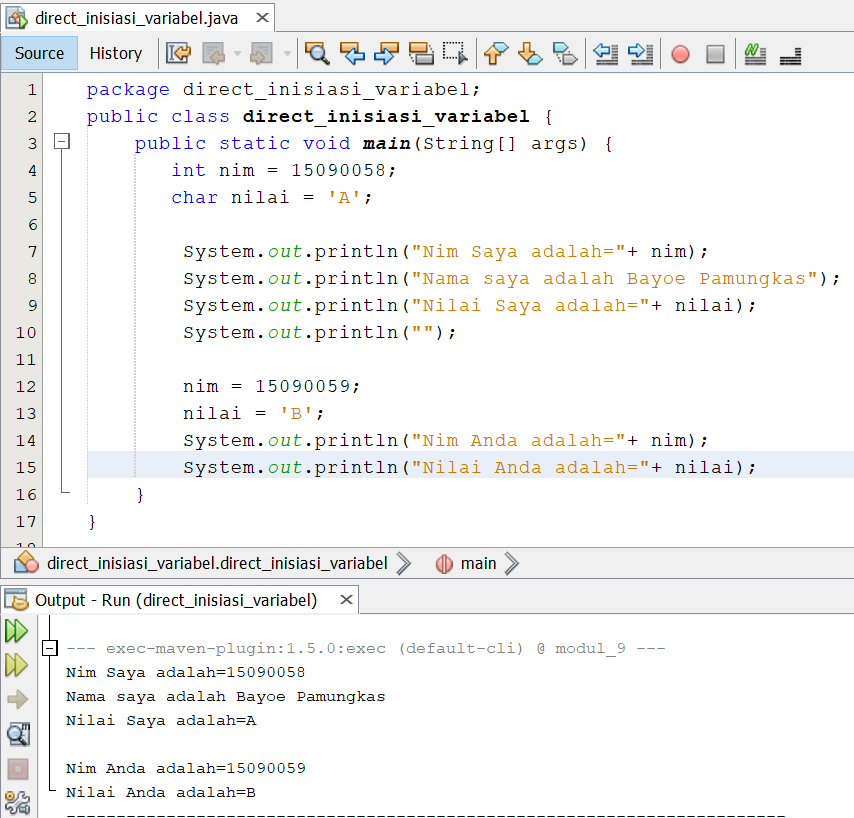
[2.2 Source Code Tipe Data 4](#_Toc56957414)

[3 Tugas 9: Variabel dan Tipe Data 5](#_Toc56957415)

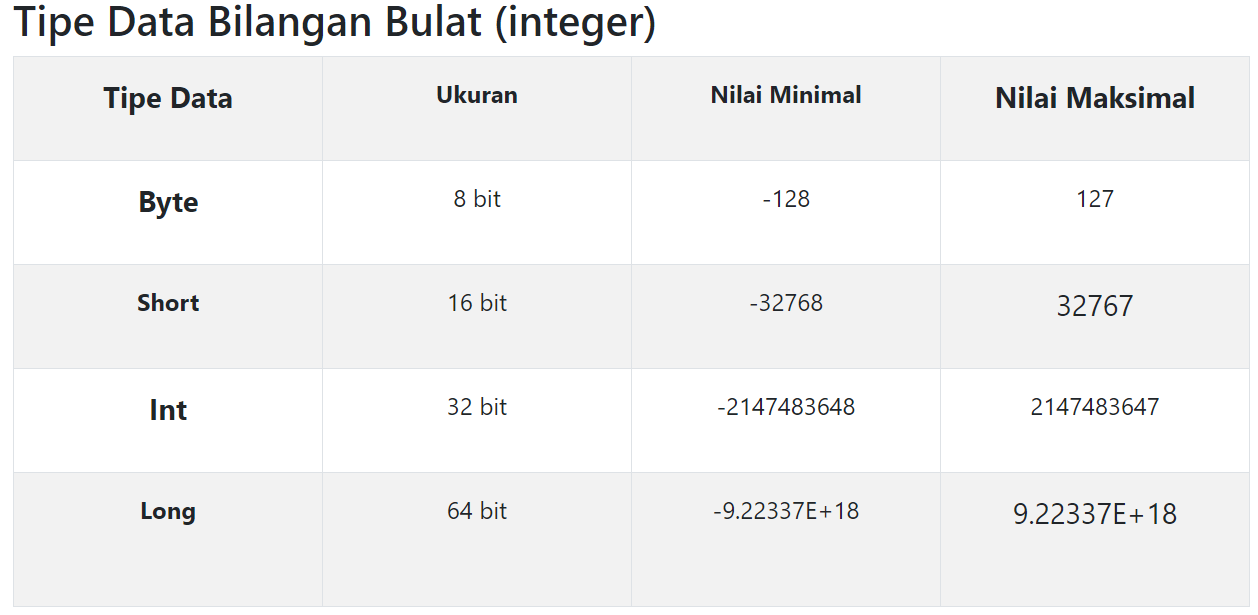
1. Variabel
   1. Membuat Variabel

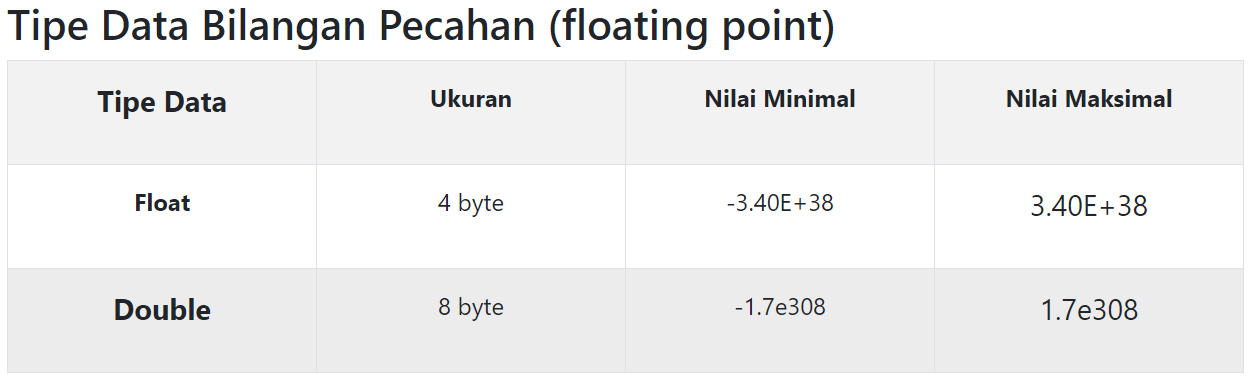


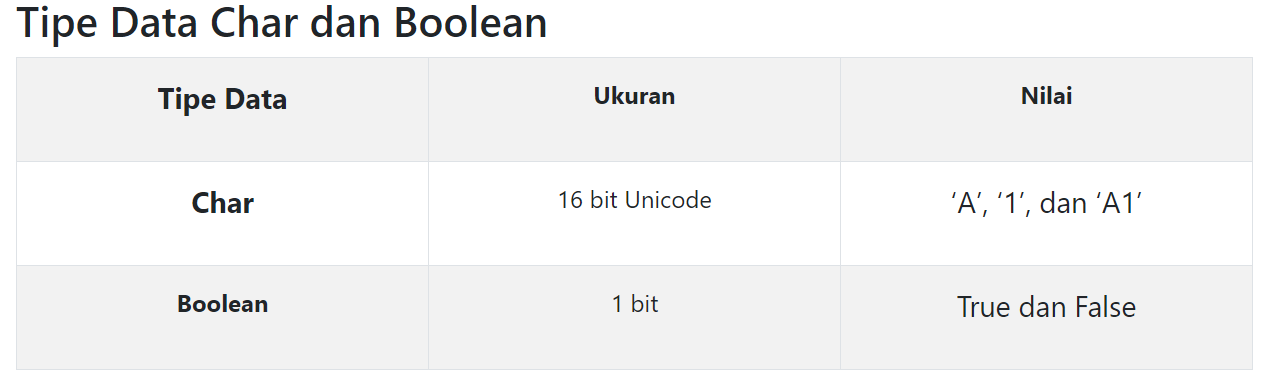
* 1. Direct Inisiasi Variabel



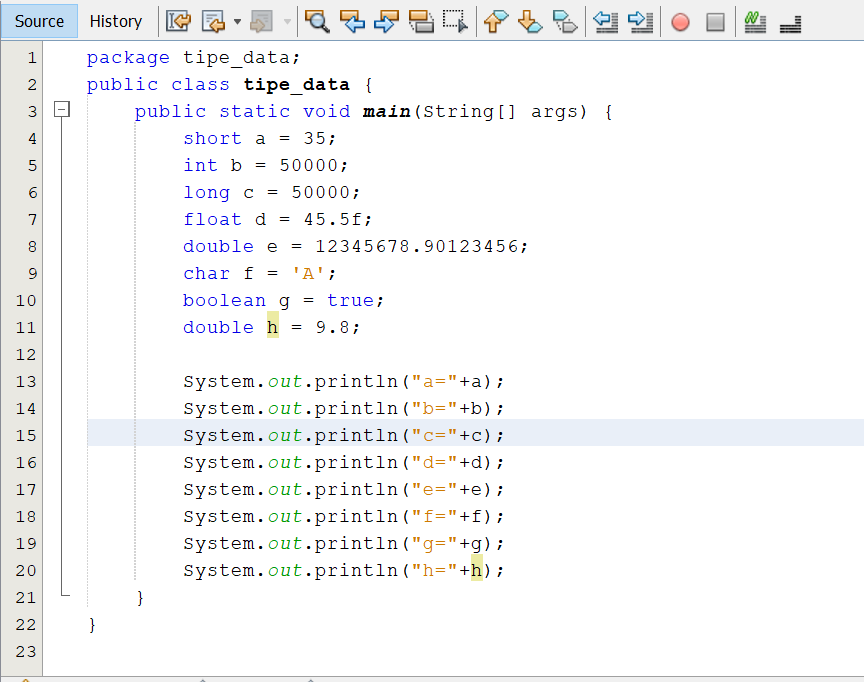
1. Tipe Data
   1. Tipe Data

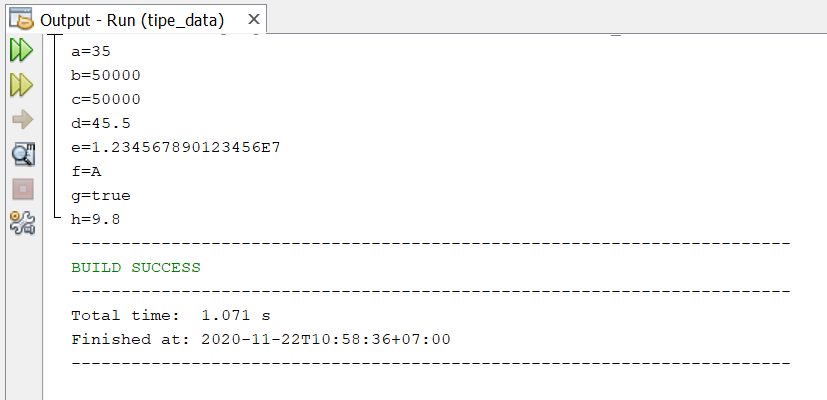






* 1. Source Code Tipe Data





1. Tugas 9: Variabel dan Tipe Data

Buatlah **program dan tuliskan comment** pada setiap baris kode untuk kasus di bawah ini:

1. Menghitung keliling lingkaran

Dengan ketentuan:

1. Membuat variabel jari-jari sebesar 50 dengan tipe data integer
2. Membuat variabel phi dengan tipe double
3. Hitung keliling dengan cara 2 kali phi kali jari-jari
4. Sehingga menghasilkan program:

**Keliling Lingkaran sama dengan 314**

1. Menghitung luas segitiga

Dengan ketentuan:

1. Membuat variabel alas 10
2. Membuat variabel tinggi 20
3. Hitung luas segitiga dengan cara 1/2 kali alas kali tinggi
4. Sehingga menghasilkan program:

**Luas Segitiga sama dengan 15**